**PROJETO FINAL – 2024**

**Nome do Projeto:**

**Nome completo dos Integrantes:**   
1-Gustavo Henrique da Silva soares

2-Yahn Lucas Gonçalves

3-Matheus Faavoreto de Souza

4-Leonardo Fernando Freire Gomes de Souza

5-Jasminy Matias e Souza

6-Isabelle Nascimento de Oliveira

7-Julia de Lima Machado

Descrição do problema identificado:

A FALTA DE EDUCAÇÃO FINANCEIRA

Educação financeira: número de jovens inadimplentes no Brasil é preocupante

Esse número vem crescendo constantemente no Brasil. Dados do Serviço de Proteção ao Crédito (SPC) revelam que 19% dos brasileiros entre 18 e 24 anos estão endividados.

Perpetua o ciclo de endividamento e instabilidade econômica entre os jovens.

CONSEQUENCIAS

Prejudica o crescimento econômico, aumenta a desigualdade social e reduz as oportunidades de desenvolvimento sustentável.

Perpetua o ciclo de endividamento e instabilidade econômica entre os jovens.

É NECESSARIO UMA SOLUÇÃO

A falta de educação financeira entre adolescentes é um problema grave que exige atenção urgente. Sem o conhecimento necessário para gerenciar suas finanças, os jovens estão em risco de tomar decisões prejudiciais, acumular dívidas e enfrentar um futuro incerto. É fundamental que pais, educadores e formuladores de políticas reconheçam a importância da educação financeira e trabalhem juntos para integrá-la nos currículos escolares. Equipar os adolescentes com habilidades financeiras é investir em um futuro mais próspero e equitativo para todos.

**Os adolescentes precisam gerenciar seu dinheiro pois isso os prepara para a vida adulta, desenvolve habilidades financeiras, estabelece hábitos saudáveis, promove o empoderamento financeiro, previne problemas futuros e ensina a valorizar seu dinheiro.**

xercício 1 - Na parte da proposta de solução detalhar a dinâmica de como a solução vai atender o problema, como o sistema vai funcionar. Exemplo: O usuário faz o cadastro e pode fazer o que dentro da plataforma? Qual o fluxo dentro da plataforma? Como o app vai agregar valor para o usuário? Quais são as funcionalidades que vão ajudar? A descrição tem a ideia mas não explica como isso vai funcionar. (0,8 de 1,0).

**Proposta, em software, para TENTAR solucionar o problema identificado:**

**SOLUÇÃO**

Aplicativo para adolescentes de gestão financeira, trazendo estabilidade e segurança para jovens adultos

Ao combinar educação interativa, ferramentas práticas de gestão, desenvolvimento de habilidades, segurança e integração com a vida real, o aplicativo pode capacitar os jovens a tomar decisões financeiras informadas e responsáveis. Esta capacitação, por sua vez, pode promover a estabilidade financeira e a segurança a longo prazo, criando uma geração de adultos mais preparados e conscientes financeiramente.

Fluxo:

O fluxo do aplicativo girará em torno da obtenção e gerenciamento dos dados do usuário, utilizando as funcionalidades disponíveis para essa tarefa.

Funcionamento do Aplicativo

Primeiramente, após fazer o login, o usuário responderá algumas perguntas para que possamos classificá-lo e enviar os dados corretamente de acordo com o tipo de usuário identificado.

O sistema terá seis funcionalidades principais:

Página de Perfil

Página de Início

Página de Objetivos

Página de Biblioteca

Página de Calendário/Agenda

Configurações

Página de Início

Cartões Adicionados: Visualização de todos os cartões cadastrados.

Despesas por Categoria: Gráfico detalhando as despesas por categoria.

Dinheiro Restante e Investimentos: Informações sobre o dinheiro disponível e sugestões de investimentos.

Planejamento Mensal: Exibição do saldo atual e das despesas, com um resumo do saldo após as retiradas.

Página de Perfil

Modificação de Lembretes: Adicionar e editar lembretes financeiros.

Metas e Orçamentos: Visualização e gestão das metas financeiras e orçamentos.

Histórico de Transações: Registro de todas as transações realizadas.

Suporte: Opção para conversar com o suporte técnico.

Página de Biblioteca

Conteúdos Personalizados: Acesso a conteúdos selecionados com base nas respostas iniciais, adaptados ao tipo de investimento do usuário.

Página de Calendário/Agenda

Prazos de Pagamento: Exibição das datas de vencimento dos pagamentos.

Objetivos: Prazos para alcançar objetivos financeiros.

Recebimentos: Datas de recebimento de rendimentos ou salários.

Página de Objetivos

Árvore de Objetivos: Visualização gamificada onde uma árvore cresce conforme os objetivos financeiros são alcançados, proporcionando uma experiência visual motivadora.

Conclusão

Esta estrutura funcional visa oferecer uma experiência de usuário abrangente e personalizada, ajudando os adolescentes a gerenciar suas finanças de maneira eficiente e educativa.

O aplicativo de gestão financeira para adolescentes oferecerá educação financeira interativa, ferramentas de planejamento e organização, orientação para tomada de decisões informadas e suporte personalizado. Agregará valor ao capacitar os adolescentes a gerenciar suas finanças de maneira eficaz, desenvolver habilidades financeiras práticas e planejar para o futuro. Com recursos como gamificação, lembretes personalizados e análise de despesas, o aplicativo promoverá a educação financeira de forma engajadora e motivadora, preparando os jovens para uma vida financeira saudável e estável.

**Link do GitHub:**

<https://github.com/freire-ash/prospercoin.git>

**Link do Padlet:**  
https://padlet.com/gufoxy194/p-i-w-5go95idd4ij5v5o7